

Инструкция по созданию карт для эхолотов Lawrance Elite



Для создания карт для эхолота Lowrance Elite- потребуются некоторые программы.

- А. Программа эмулятор эхолота скачать от сюда, выбираем Elite-5 Emulator
- В. Программа редактор карт скачать от <u>сюда</u>, GPSMapEdit 2.1. Скачиваем еще один файл и распаковываем его в папку куда установили программу GPSMapEdit, (C:\Program Files\Geopainting.com\GPSMapEdit 2.1)этот файл нужен для создания карт именно для эхолотов Lowrance забираем его от <u>сюда</u>.
- С. После того как скачены и установлены все программы можно приступать к созданию карт для эхолотов Elite.

Установка программ.

• Если программа Elite Emulator установлена по умолчанию то папка с этой программой будет находится по адресу C:\Program Files\Navico\Elite-5, в этой папке необходимо создать еще одну папку с названием Maps0. В этой папке будет хранится и конвертироваться все карты для эхолота.

• На этом <u>сайте</u> вы найдете карты любого региона Российской Федерации, скачиваем архив с картой в папку C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 где будут хранится карты с которыми будем работать.(скачиваем MP файл)

- Распаковываем архив и открываем файл с нужным нам регионом для примера возьмем Смоленскую область (т.к записные логи с данными глубин у нас из этой области). ФАЙЛ с расширением МР сохраняем в папке C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 (остальные файлы из архива можно удалить оставить только МР файл)
- Файл откроется автоматически в программе GPSMapEdit 2.1.

Работа с картой

1.В панели инструментов программы открываем меню ИНСТРУМЕНТЫ►НАСТРОЙКИ►НАБОР ТИПОВ ПО УМОЛЧАНИЮ, выбираем Lowrance ►ОК.

имые типы объектов в карте, и их числовые колы			
Lowrance			
ы. * Для карт Garmin: 8-значные, десятичные (напр. 11000204) с префиксом 'I' (100А7D98C).			
00400067			
карты. Может содержать любые символы.			
Смоленская область			
Data from OpenStreetMap project under ODbL Converted with osm2mp 1.03-765 at 2014-03-10 22:22:26			
WGS 84			
· •			
а хранение надписей в MP (или IMG и т.д.) файле.			
1251 (ANSI - кириллица) 💌 <u>О</u> пределить			
Европейская (однобайтная 💌			
звижение			
райла, дате, времени и других атрибутах. Свойства файла			

2.В панели инструментов программы открываем меню ФАЙЛ►СВОЙСТВА КАРТЫ►НАБОР ТИПОВ, выбираем Lowrance ►ОК.

Единицы		Web карты	Общие
Правка Ви	1 G	PS-панель	Загрузка и сохранение
Притягивать к сетке (ПРИМЕЧАНИЕ: эта) настройка так	же влияет на заг	рузку данных.)
🔽 Придипать к соседям		🔽 Прилипать	» к <u>т</u> рекам и путевым точкам
Цвет <u>н</u> ового объекта:		✓ Инвер	тировать цвет с фоном
<u>Ш</u> ирина:	1		
Цвета для вер <u>ш</u>	ин <u>9</u>	<u>⊅</u> орма вершин:	Стандартные Х-крес 💌
Цвета для <u>в</u> ыделе	ния		
Набор типов по умолчан	ию: Lowran	ice	•
ВНИМАНИЕ: набор типо Пожалуйста, используй набор типов текущей ка	в по умолчани ге пункт меню рты.	ю используется г 'Файл Свойства	при создании новых карт. а карты', чтобы определять
 Запрашивать подтво Уведомлять, если в 	рждение на уд тавка создаёт	аление объектов г дупликаты	8
Уведомлять, если с	оздаётся объе	кт не на U-м уров	не детализации

(кодировка надписей НАЖАТЬ► ОПРЕДЕЛИТЬ)

3. В панели инструментов программы открываем меню ИНСТРУМЕНТЫ► КОНВЕРТИРОВАТЬ НАДПИСИ► выбираем ТРАНСЛИТЕЛИРОВАТЬ► ОК



4 В скаченной карте есть несколько слоев которые нам не нужны, и от них нужно избавится. Для этого масштабируем карту до уровня 0 (для чего это нужно, если мы сразу удалим слои то возможно удалится и нужный нам водоем) для этого в панели инструментов выбираем ФАЙЛ ► СВОЙСТВА КАРТЫ и удалить все уровни, кроме 0 и последнего.



(Так же можно обрезать карту, нужного водоема используя инструмент ОБРЕЗАНИЕ КАРТЫ). Далее ПРАВКА► ВЫДЕЛИТЬ► ПО ТИПУ



Выделяем все кроме полигона водоем. После чего останется вот такой вид водоема .



5 Теперь водоем можно конвертировать для карт в эхолот , для этого выбираем ФАЙЛ►ЭКСПОРТ►КАРТЫ LOWRANCE



Вот так будет выглядеть наш водоем на эхолоте. Сохраните файл с водоемом под названием (пример) карта _0



Так как файл с данным водоемом был сохранен в папке C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 то и конвертируемая карта будет храниться там Ее можно копировать на карту памяти, прямо в корень карты.

Создание глубин на водоеме.

Эхолоты серии HDI имеют возможность записи так называемых «ЛОГ» файлов в которых записывается информация о местоположении, скорости, данных глубин и т.д. эти файлы записываются на карту памяти эхолота с расширением *.SL2. эти данные с записями о прохождении маршрута можно просмотреть в программе <u>Sonar Log Viewer</u>, а обработать их можно программами <u>DrDepth</u> или <u>ReefMaster</u>. Рассмотрим пример создания карты с глубинами при помощи программы DrDepth.

- 1) Для этого нам нужны файлы с расширением *.SL2.
- 2) Открываем программу DrDepth и импортируем данные (наши файлы SL2).
- 3) После обработки программы файлы будут иметь расширение .drd.
- 4) Открываем один файл и добавляем остальные в один проект.





5) После ввода всех данных рассчитывает карту (настройки по расчету находятся в ИНСТРУМЕНТЫ ► НАСТРОЙКИ ► ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ)



6) Во вкладке ИНСТРУМЕНТЫ ► СОЗДАТЬ ВЕКТОРНУЮ КАРТУ Называем как угодно карта тип файла как на рисунке (Polish format (Lowrance types*mp)) и сохраняем в папке C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0/





- 7) Выставляем галочки как показано на рисунке и ПРИНЯТЬ.
- 8) Открываем созданный нами файл в программе GPSMapEdit 2.1 и выставляем уровни такие же как и в пункте 4 работа с картой, что бы совпадали. Далее сохранить под именем (пример карта) и закрыть.
- 9) Открываем созданный файл карта_0 в программе GPSMapEdit 2.1 и во вкладке ФАЙЛ ► ДОБАВИТЬ выбираем файл карта. Жмем ОК.









10) Для того что бы данные отображались в метрах на эхолоте, в программе GPSMapEdit 2.1 необходимо установить галочку во вкладке СВОЙСТВА КАРТЫ► LcmBuilder.



11) После этого повторяем **пункт 5 работа с картой** ФАЙЛ►ЭКСПОРТ►КАРТЫ LOWRANCE







Если на эмуляторе нас устраивают карты, то из папки C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 копируем файлы с расширением *lcm на карту памяти и вставляем её в эхолот.