



Инструкция по
созданию карт
для ЭХОЛОТОВ
Lawrance Elite

LOWRANCE®

Удачная рыбалка - это просто

Для создания карт для эхолота Lowrance Elite- потребуются некоторые программы.

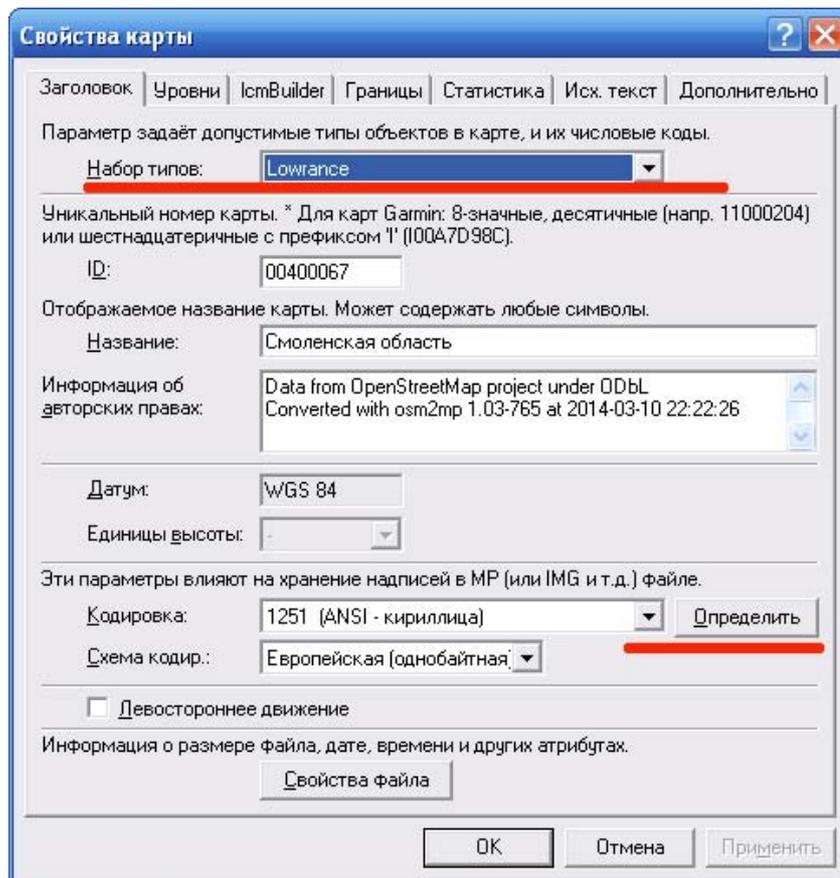
- A. Программа эмулятор эхолота скачать от [здесь](#), выбираем Elite-5 Emulator
- B. Программа редактор карт скачать от [здесь](#), [GPSMapEdit 2.1](#). Скачиваем еще один файл и распаковываем его в папку куда установили программу [GPSMapEdit](#), (C:\Program Files\Geopainting.com\GPSMapEdit 2.1) этот файл нужен для создания карт именно для эхолотов Lowrance забираем его от [здесь](#).
- C. После того как скачены и установлены все программы можно приступить к созданию карт для эхолотов Elite.

Установка программ.

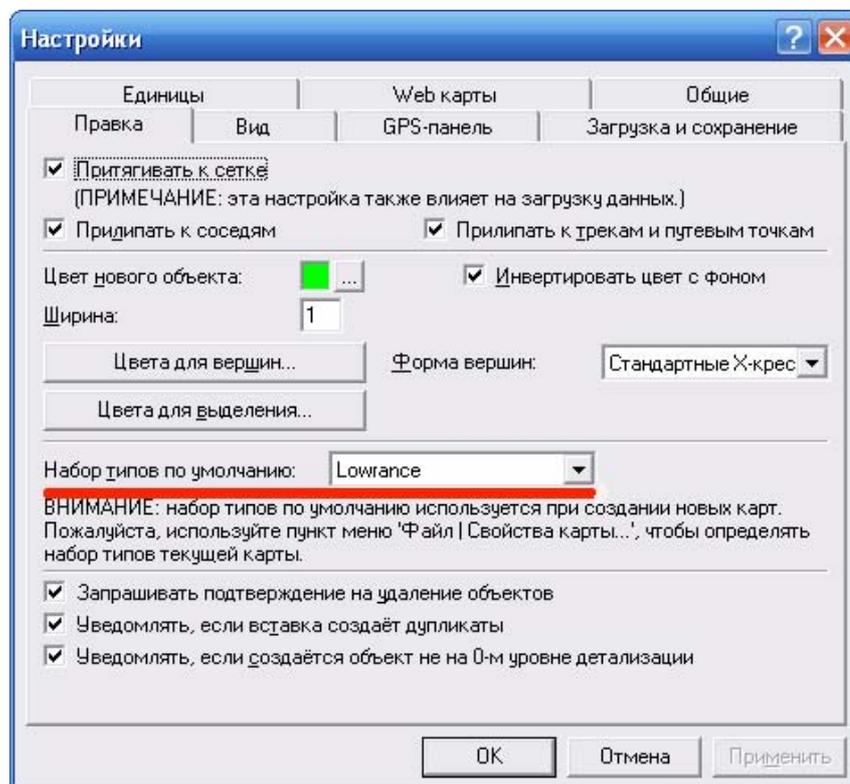
- Если программа Elite Emulator установлена по умолчанию то папка с этой программой будет находится по адресу C:\Program Files\Navico\Elite-5, в этой папке необходимо создать еще одну папку с названием Maps0. В этой папке будет храниться и конвертироваться все карты для эхолота.
 - На этом [сайте](#) вы найдете карты любого региона Российской Федерации, скачиваем архив с картой в папку C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 где будут храниться карты с которыми будем работать.(скачиваем MP файл)
- Распаковываем архив и открываем файл с нужным нам регионом для примера возьмем Смоленскую область (т.к записные логи с данными глубин у нас из этой области). ФАЙЛ с расширением MP сохраняем в папке C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0 (остальные файлы из архива можно удалить оставить только MP файл)
- Файл откроется автоматически в программе [GPSMapEdit 2.1](#) .

Работа с картой

1.В панели инструментов программы открываем меню ИНСТРУМЕНТЫ ► НАСТРОЙКИ ► НАБОР ТИПОВ ПО УМОЛЧАНИЮ, выбираем Lowrance ► ОК.

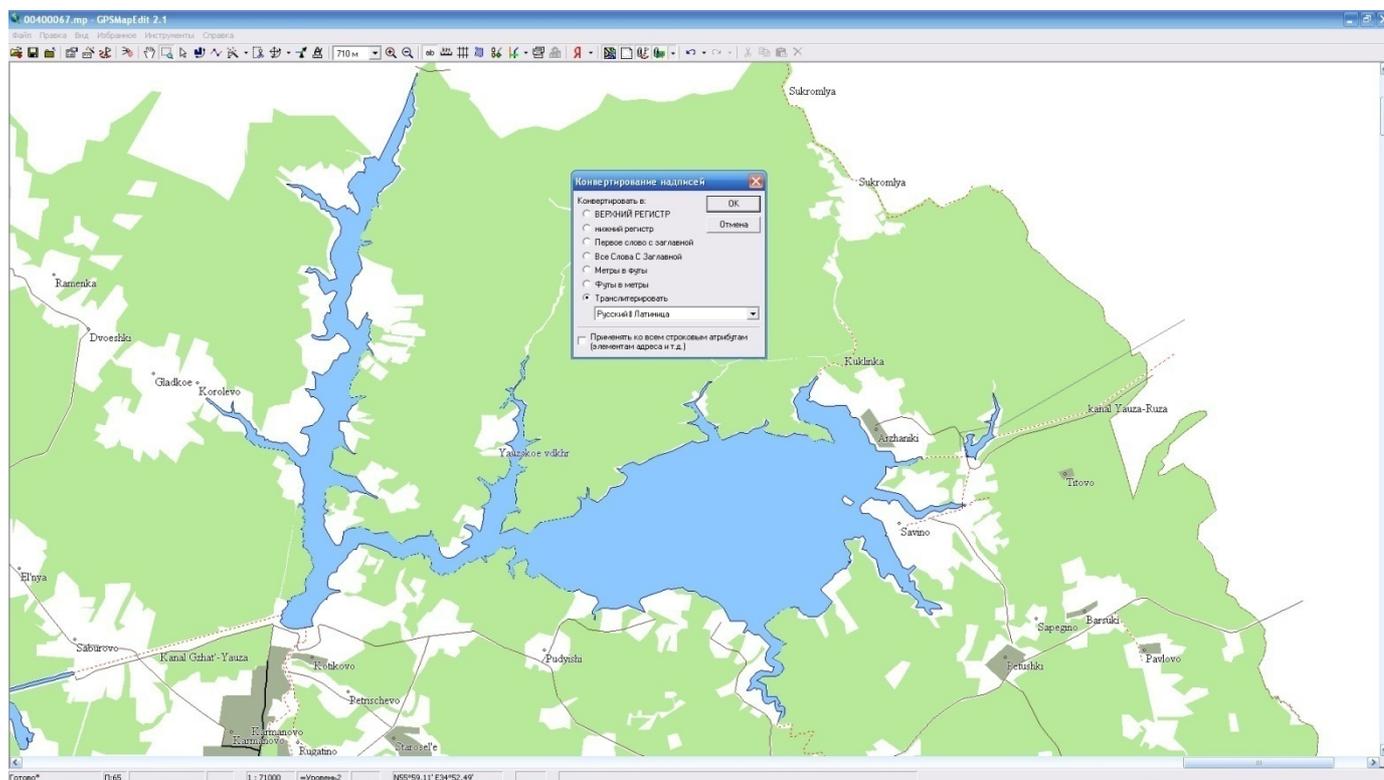


2. В панели инструментов программы открываем меню **ФАЙЛ ► СВОЙСТВА КАРТЫ ► НАБОР ТИПОВ**, выбираем **Lowrance ► ОК**.

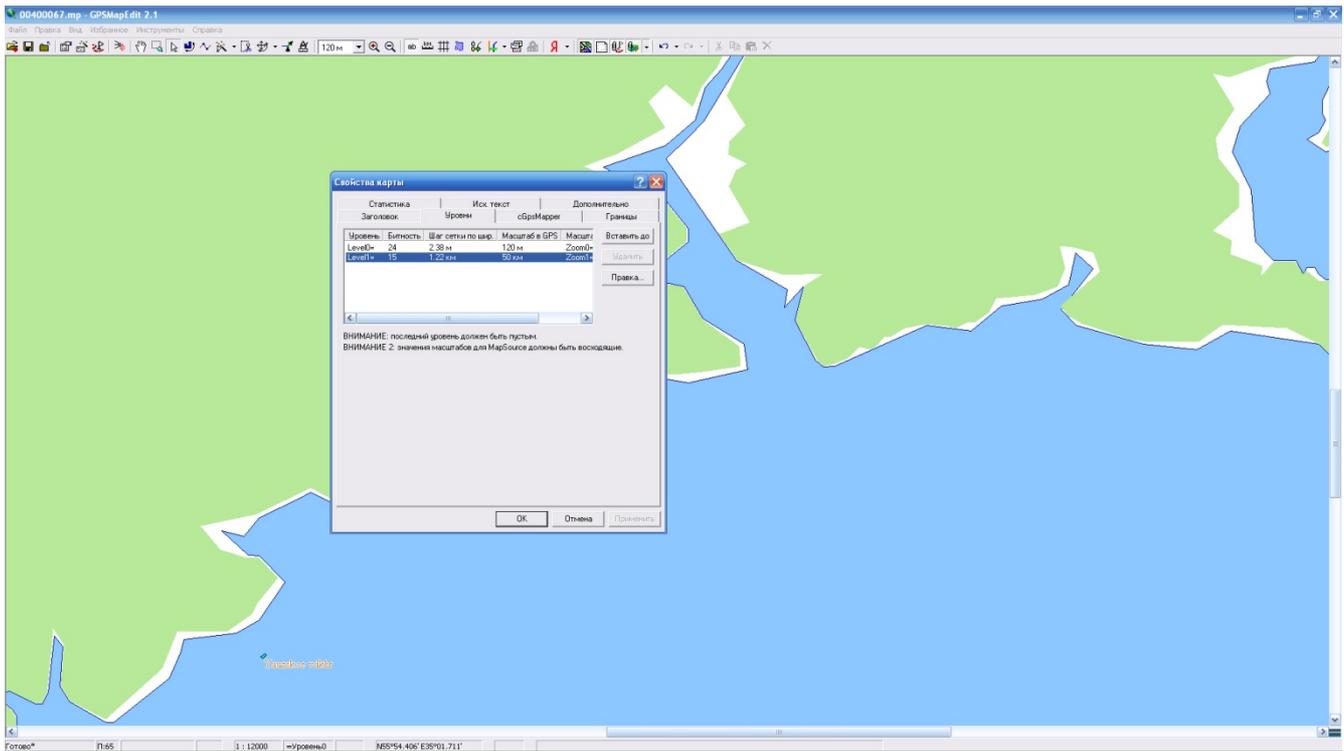


(кодировка надписей **НАЖАТЬ ► ОПРЕДЕЛИТЬ**)

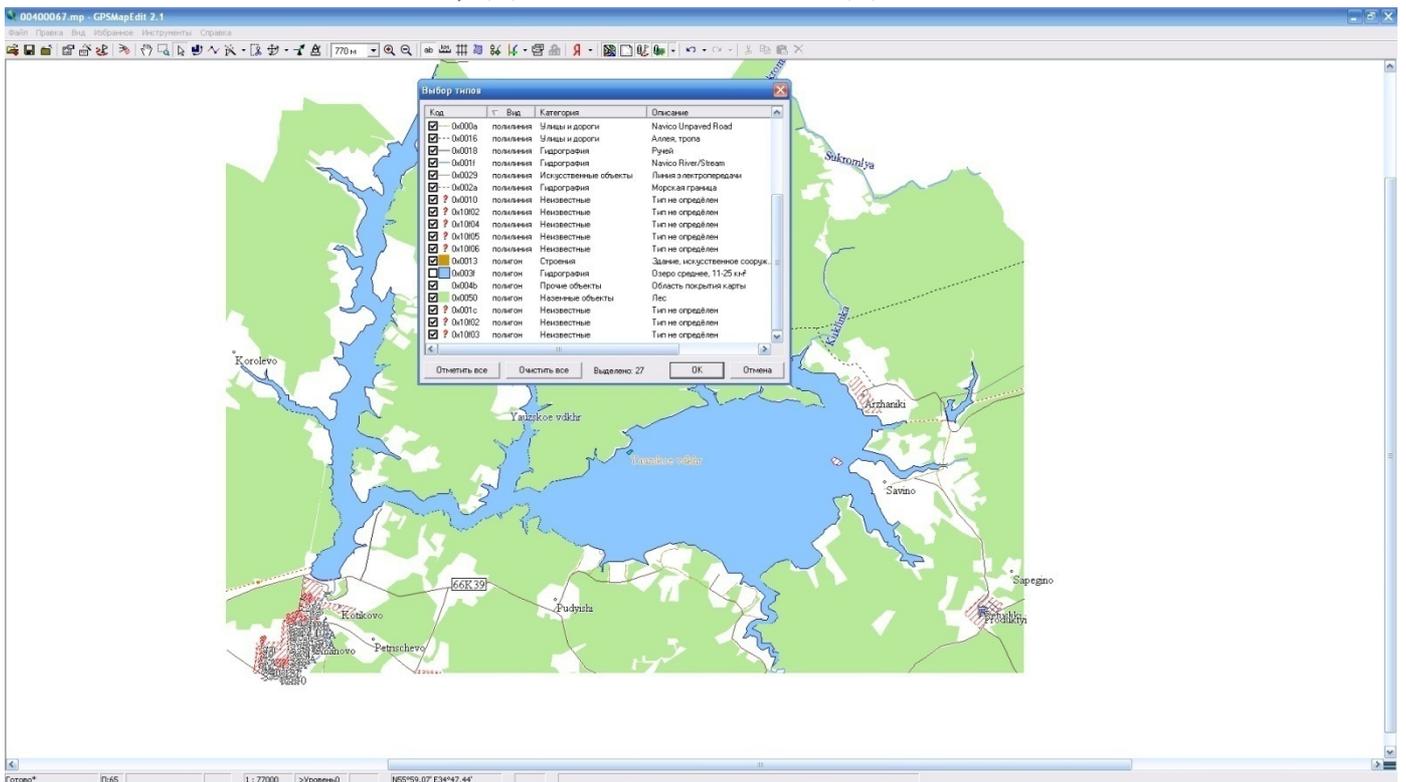
3. В панели инструментов программы открываем меню **ИНСТРУМЕНТЫ** ► **КОНВЕРТИРОВАТЬ НАДПИСИ** ► выбираем **ТРАНСЛИТЕЛИРОВАТЬ** ► **ОК**



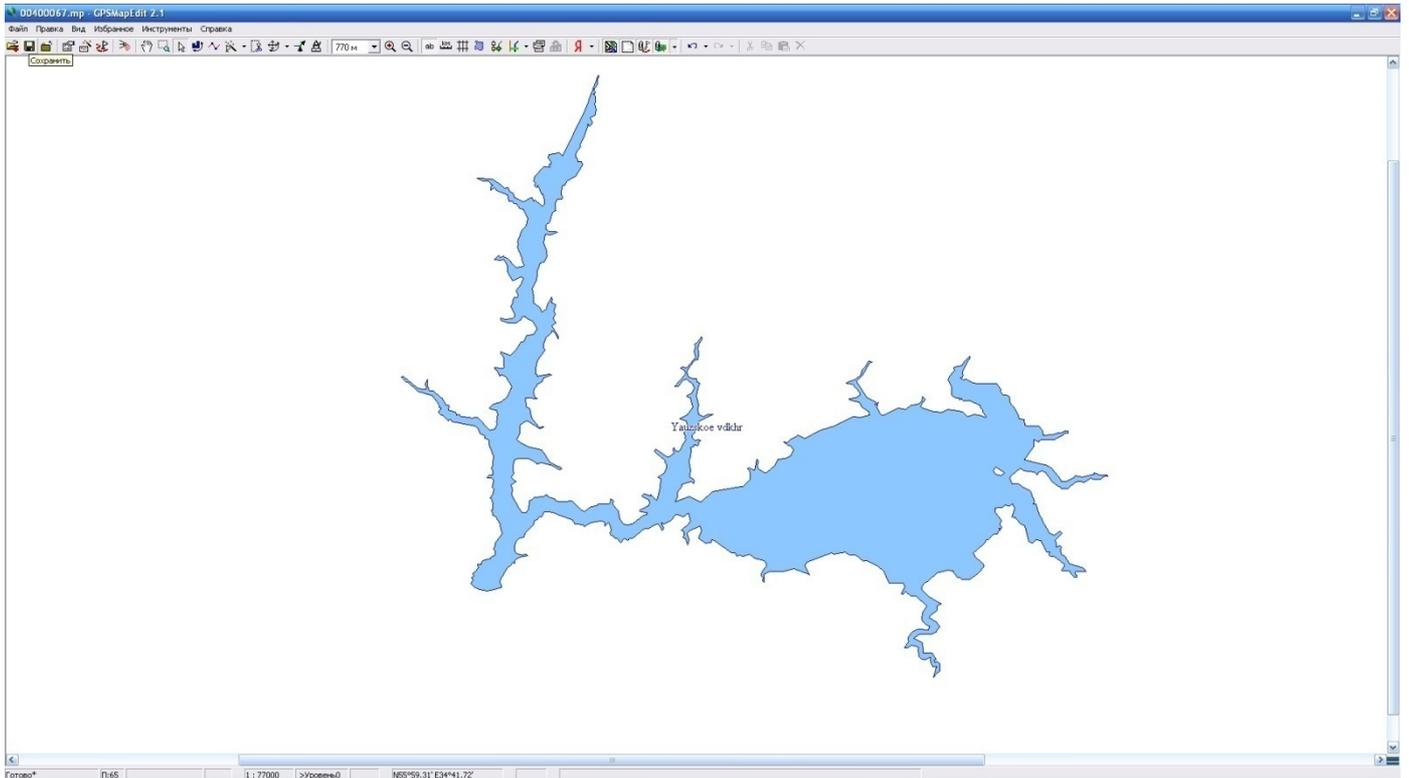
4 В скаченной карте есть несколько слоев которые нам не нужны, и от них нужно избавиться. Для этого масштабируем карту до уровня 0 (для чего это нужно, если мы сразу удалим слои то возможно удалится и нужный нам водоем) для этого в панели инструментов выбираем **ФАЙЛ** ► **СВОЙСТВА КАРТЫ** и удалить все уровни , кроме 0 и последнего.



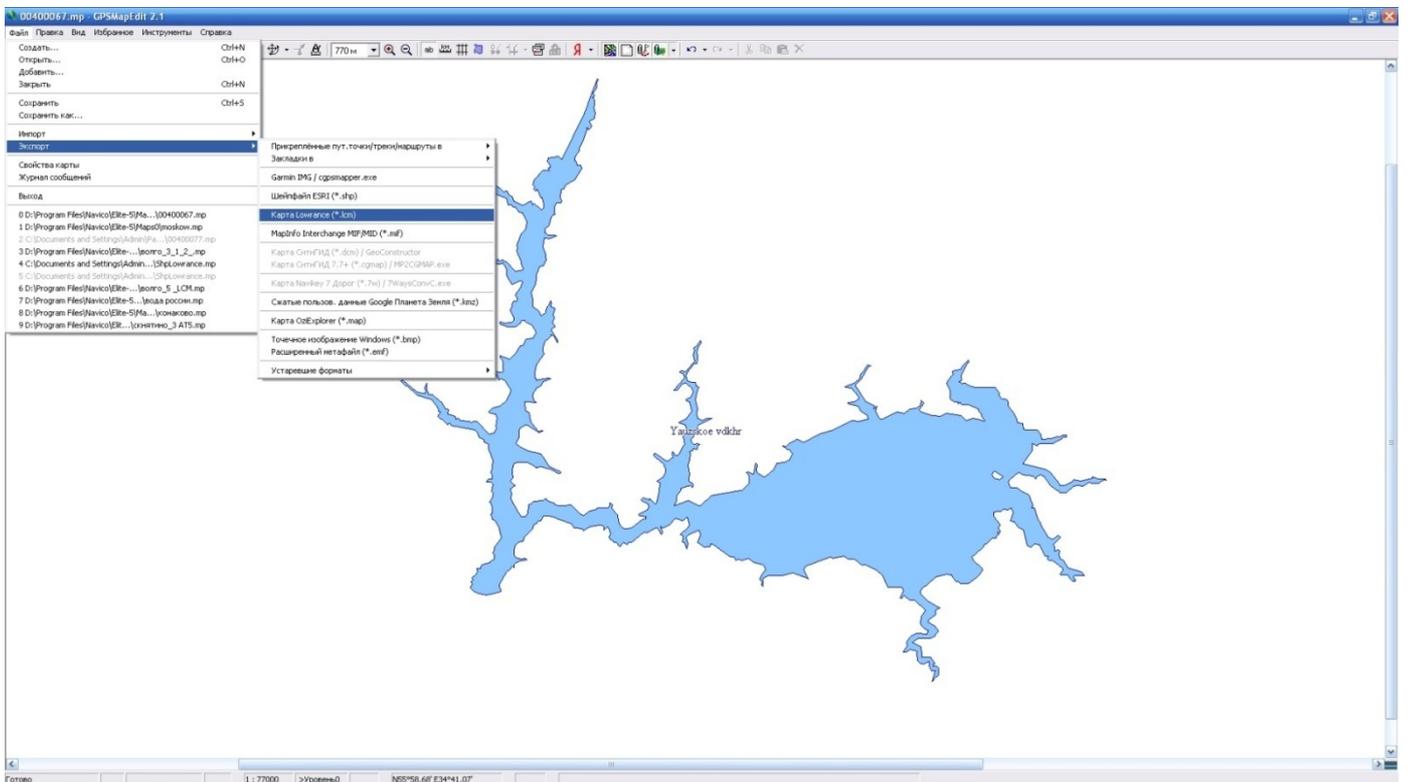
(Так же можно обрезать карту, нужного водоема используя инструмент **ОБРЕЗАНИЕ КАРТЫ**). Далее **ПРАВКА** ► **ВЫДЕЛИТЬ** ► **ПО ТИПУ**



Выделяем все кроме полигона водоема. После чего останется вот такой вид водоема .



5 Теперь водоем можно конвертировать для карт в эхолот , для этого выбираем **ФАЙЛ ► ЭКСПОРТ ► КАРТЫ LOWRANCE**



Вот так будет выглядеть наш водоем на эхолоте.
Сохраните файл с водоемом под названием (пример) карта_0

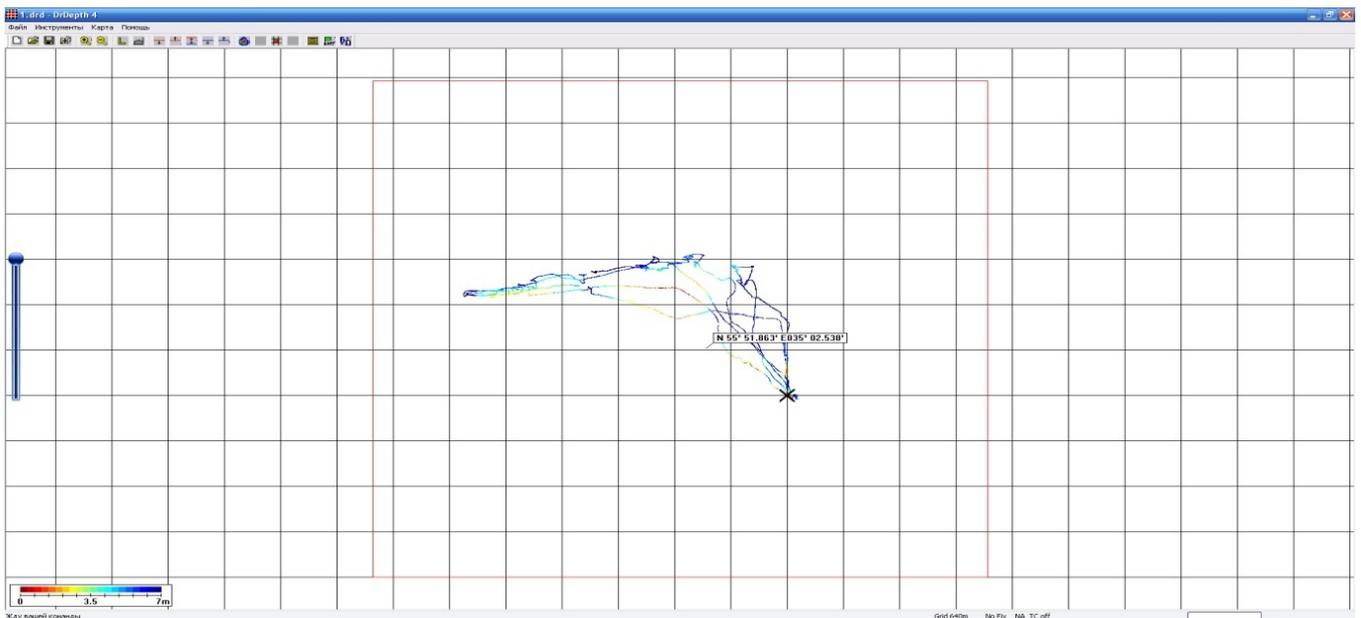
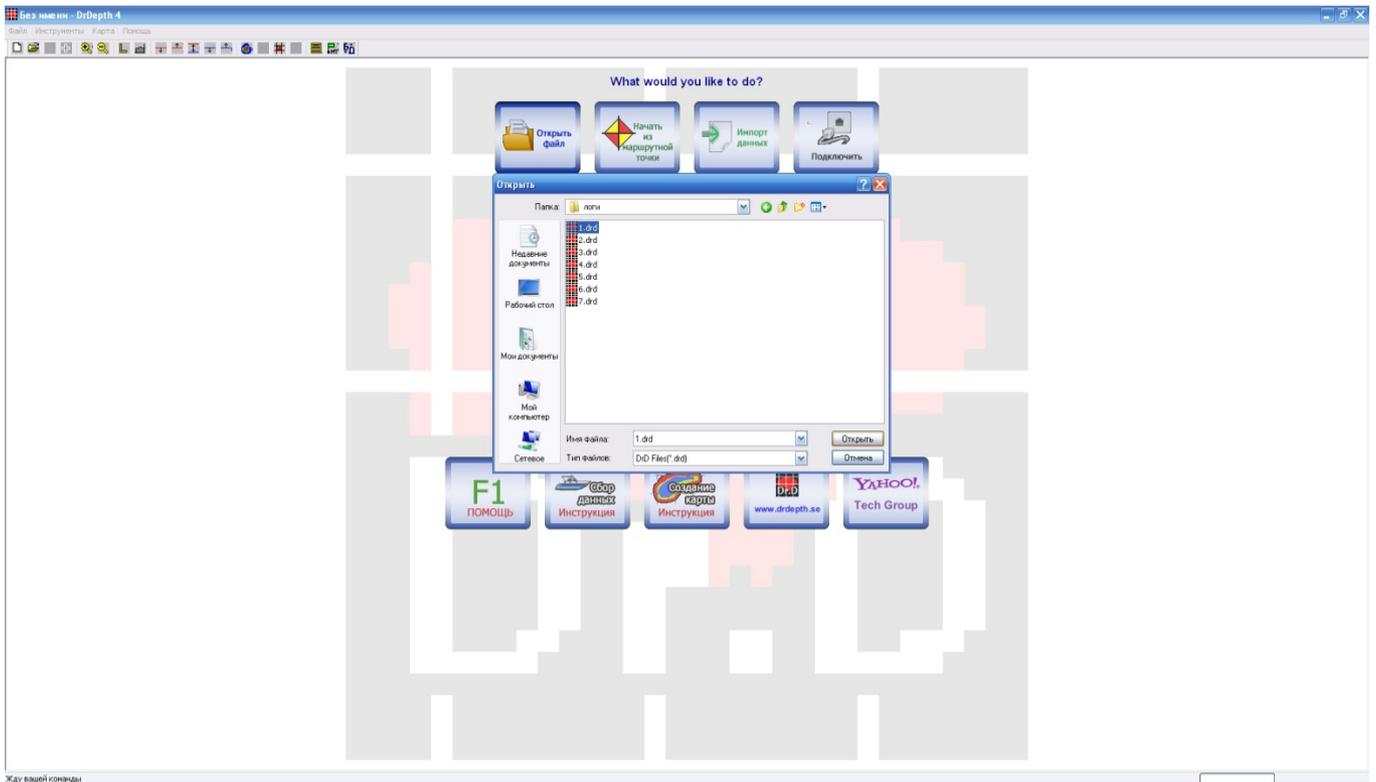


Так как файл с данным водоемом был сохранен в папке [C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0](#) то и конвертируемая карта будет храниться там. Ее можно копировать на карту памяти, прямо в корень карты.

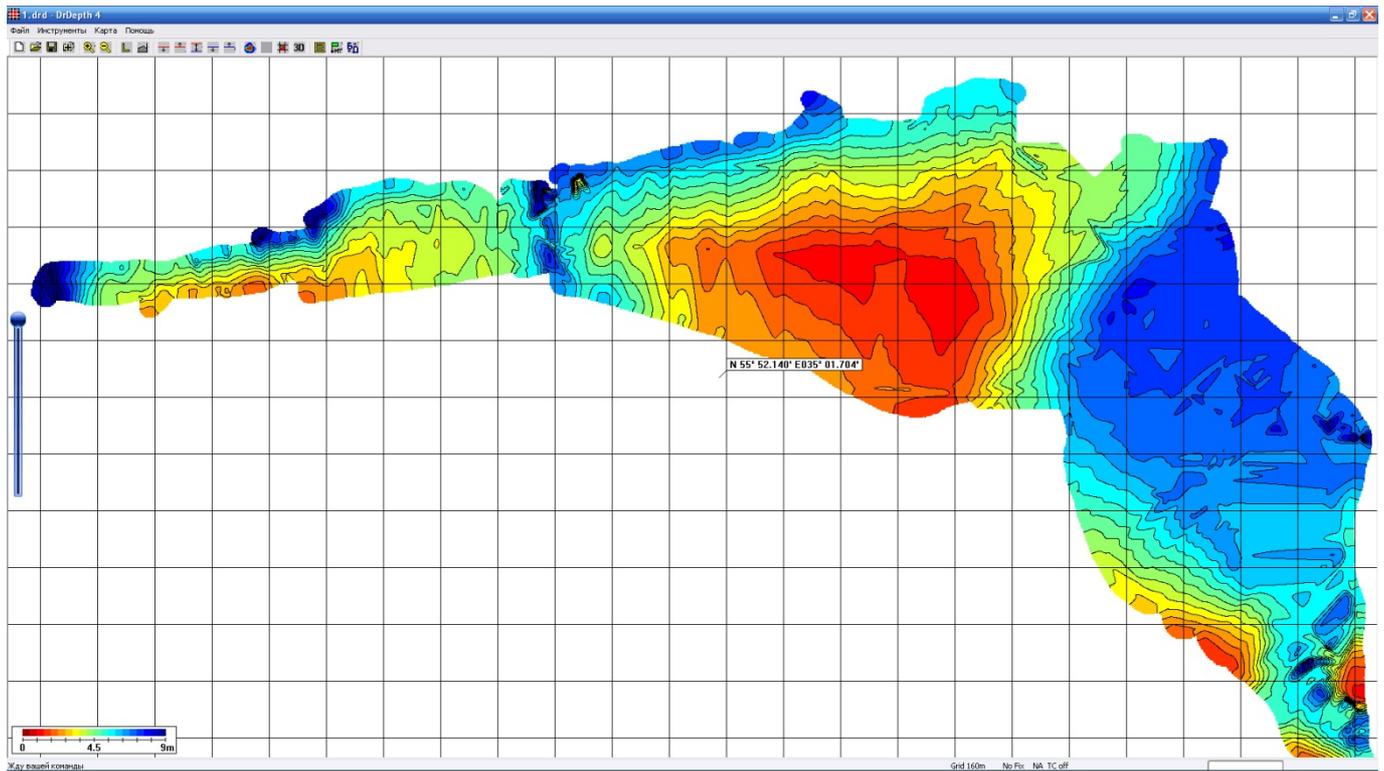
Создание глубин на водоеме.

Эхолоты серии HDI имеют возможность записи так называемых «ЛОГ» файлов в которых записывается информация о местоположении, скорости, данных глубин и т.д. эти файлы записываются на карту памяти эхолота с расширением *.SL2. эти данные с записями о прохождении маршрута можно посмотреть в программе [Sonar Log Viewer](#), а обработать их можно программами [DrDepth](#) или [ReefMaster](#). Рассмотрим пример создания карты с глубинами при помощи программы DrDepth.

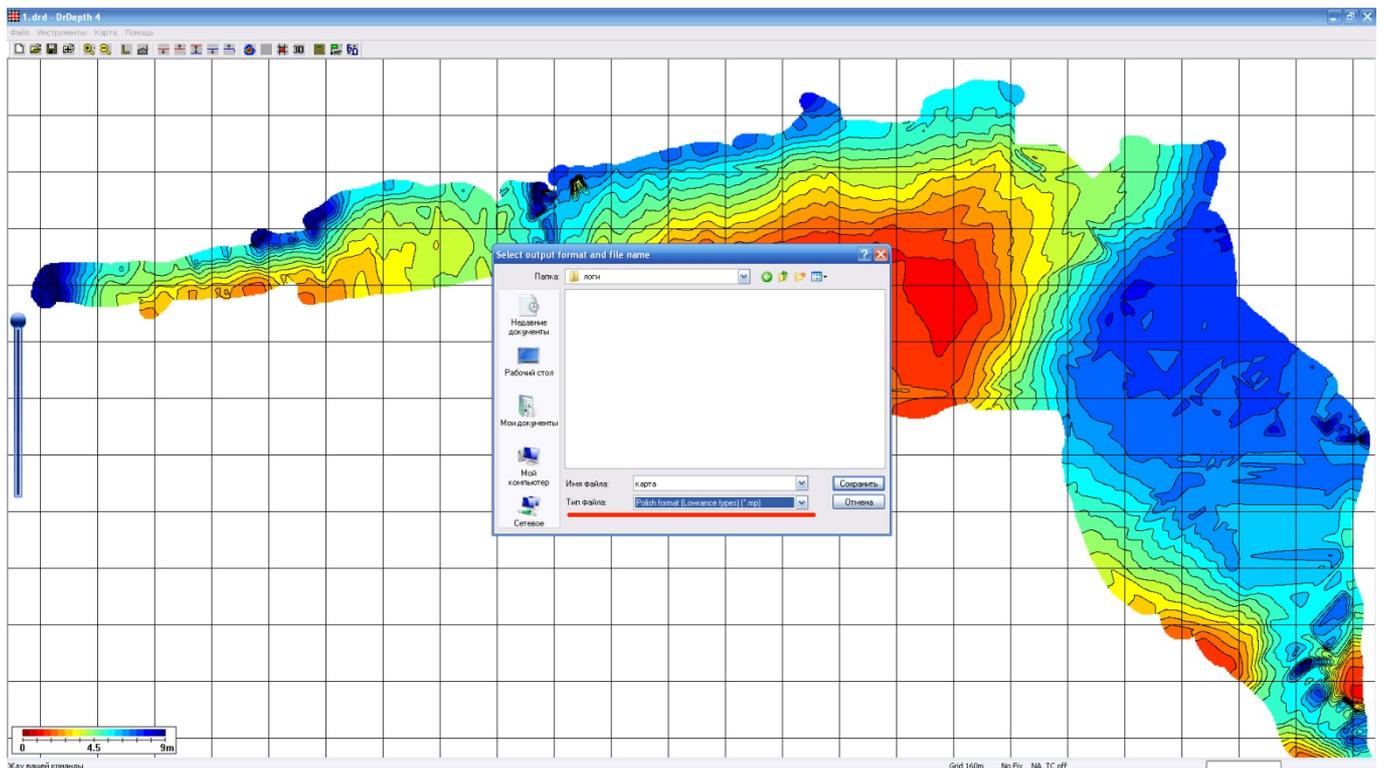
- 1) Для этого нам нужны файлы с расширением *.SL2.
- 2) Открываем программу DrDepth и импортируем данные (наши файлы SL2).
- 3) После обработки программы файлы будут иметь расширение .drd.
- 4) Открываем один файл и добавляем остальные в один проект.

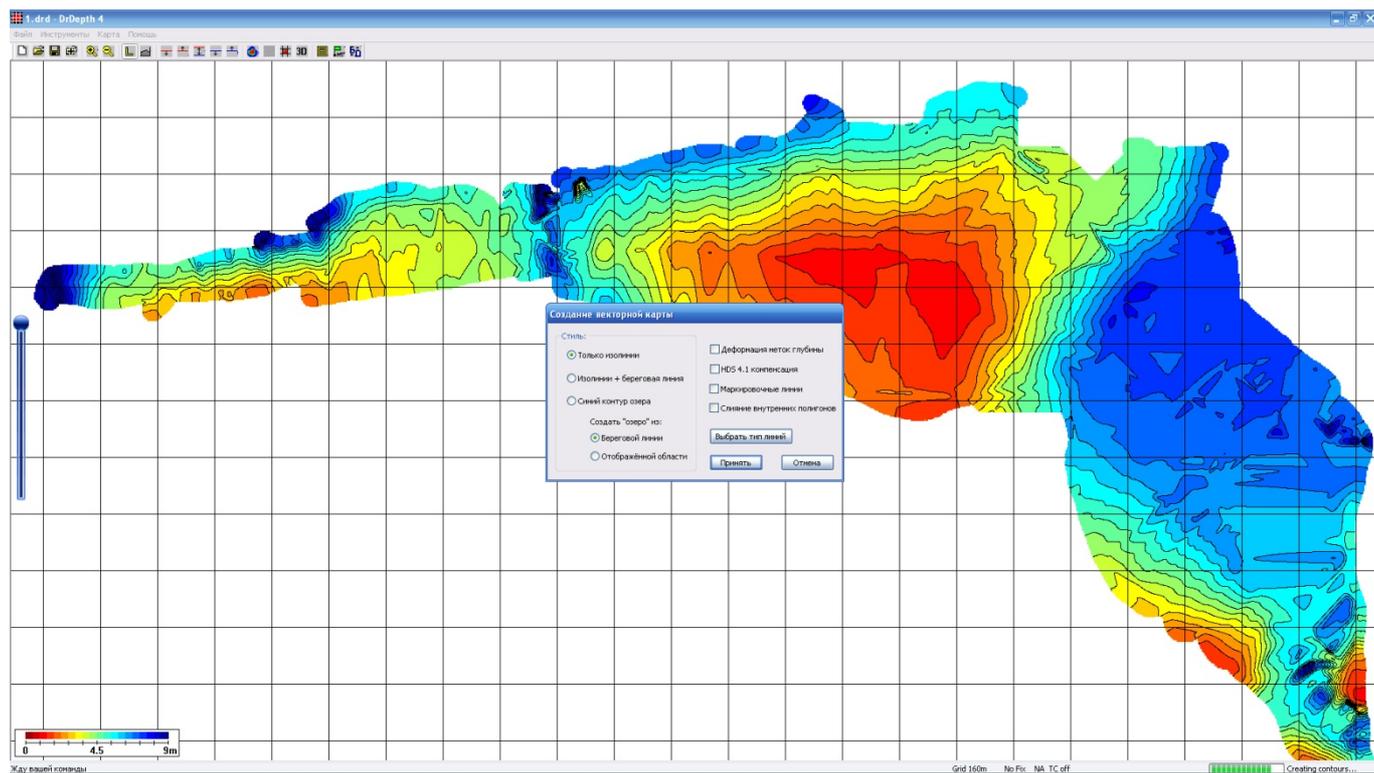


- 5) После ввода всех данных рассчитывает карту (настройки по расчету находятся в ИНСТРУМЕНТЫ ► НАСТРОЙКИ ► ОБЩИЕ НАСТРОЙКИ)

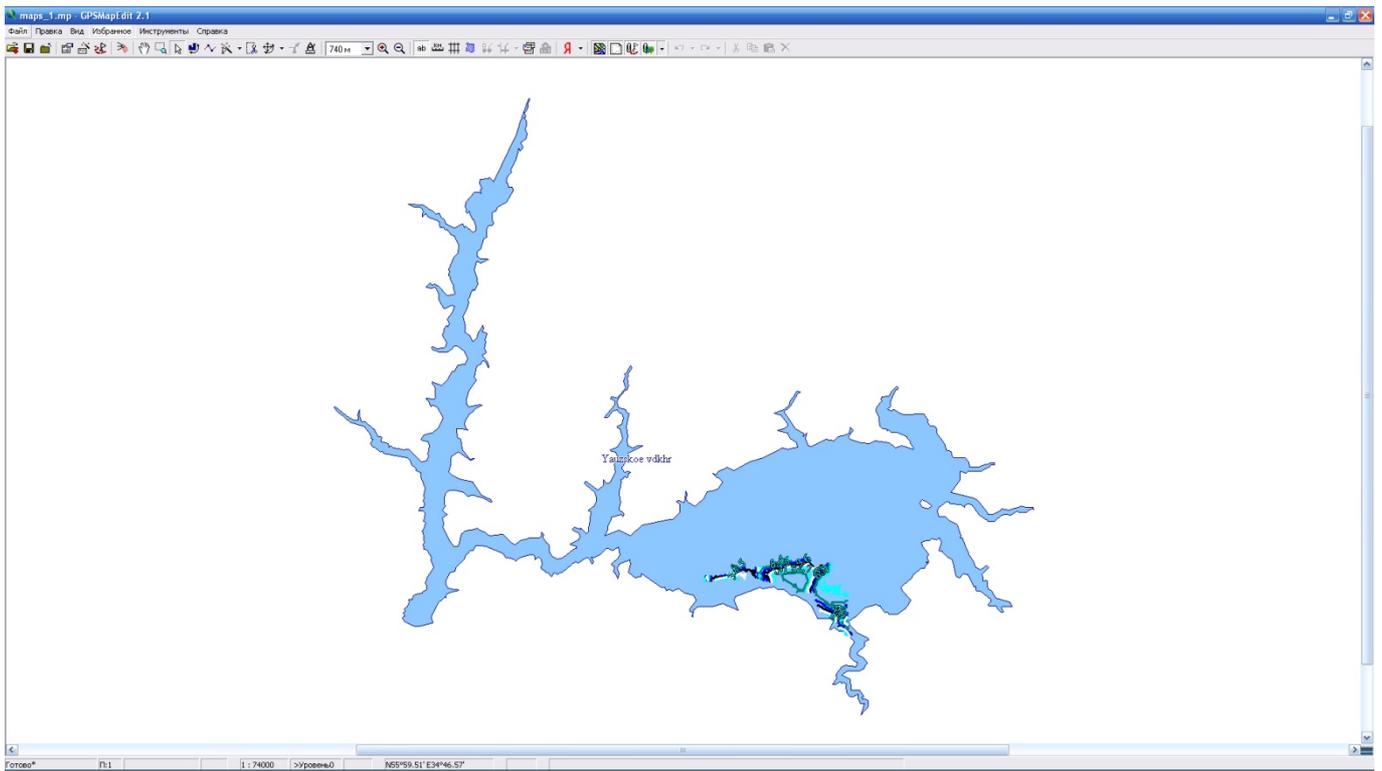
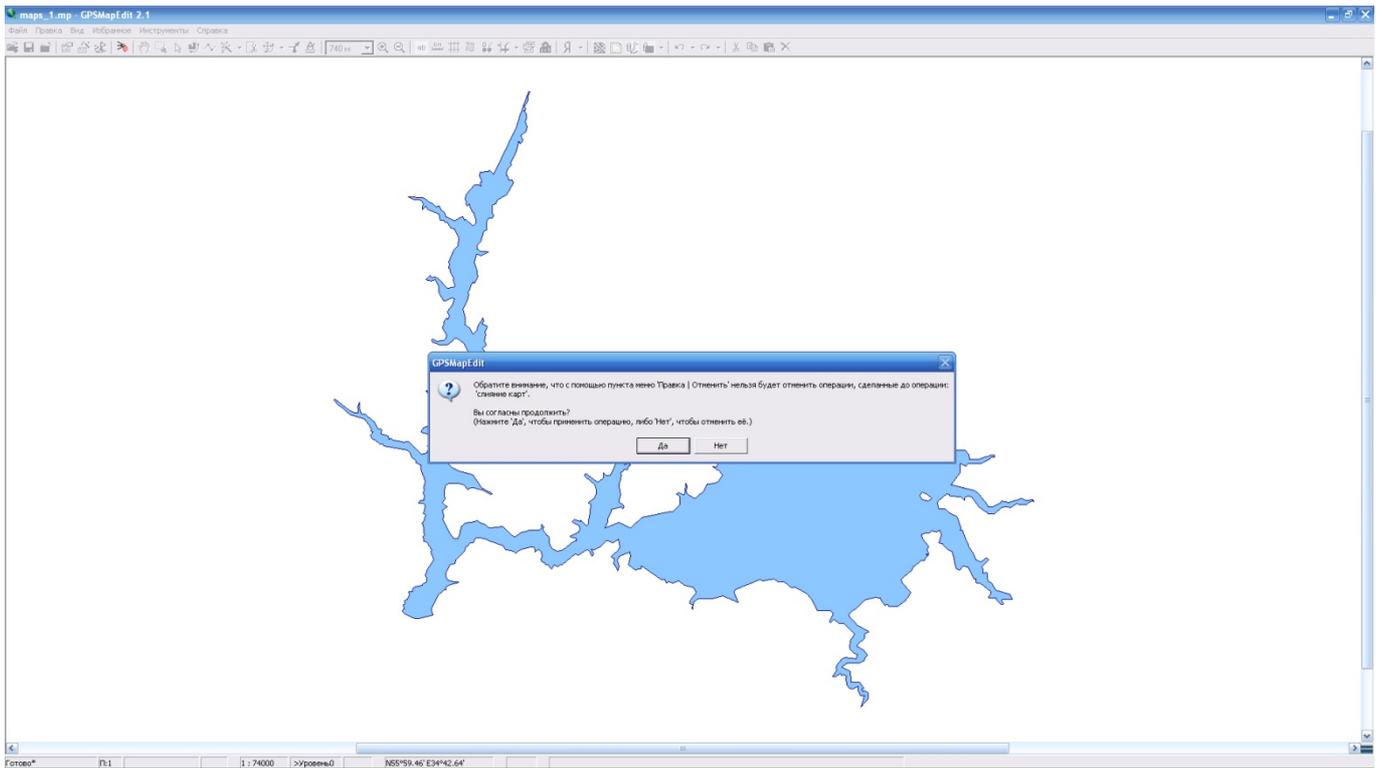


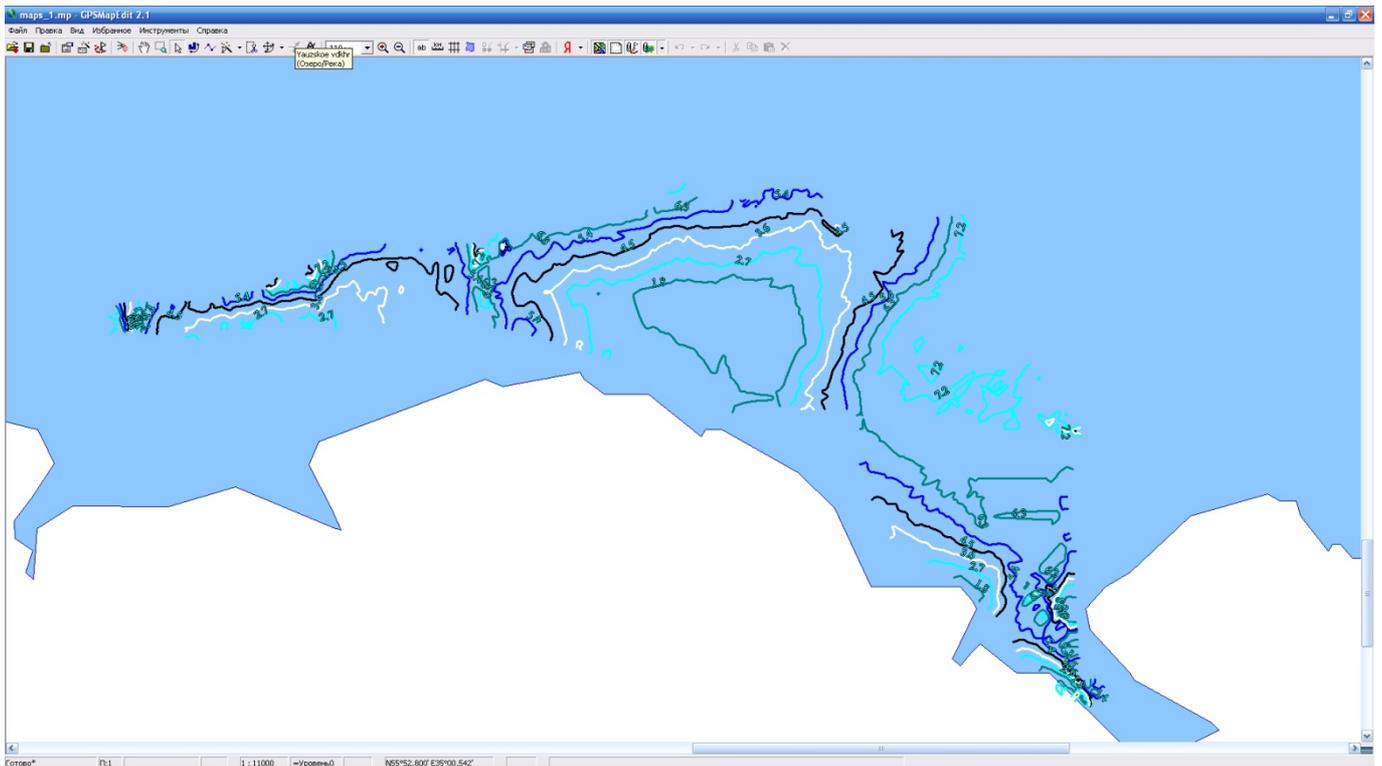
- 6) Во вкладке ИНСТРУМЕНТЫ ► СОЗДАТЬ ВЕКТОРНУЮ КАРТУ
 Называем как угодно карта тип файла как на рисунке (Polish format
 (Lowrance types*.mp)) и сохраняем в папке C:\Program
 Files\Navico\Elite-5\Maps0/



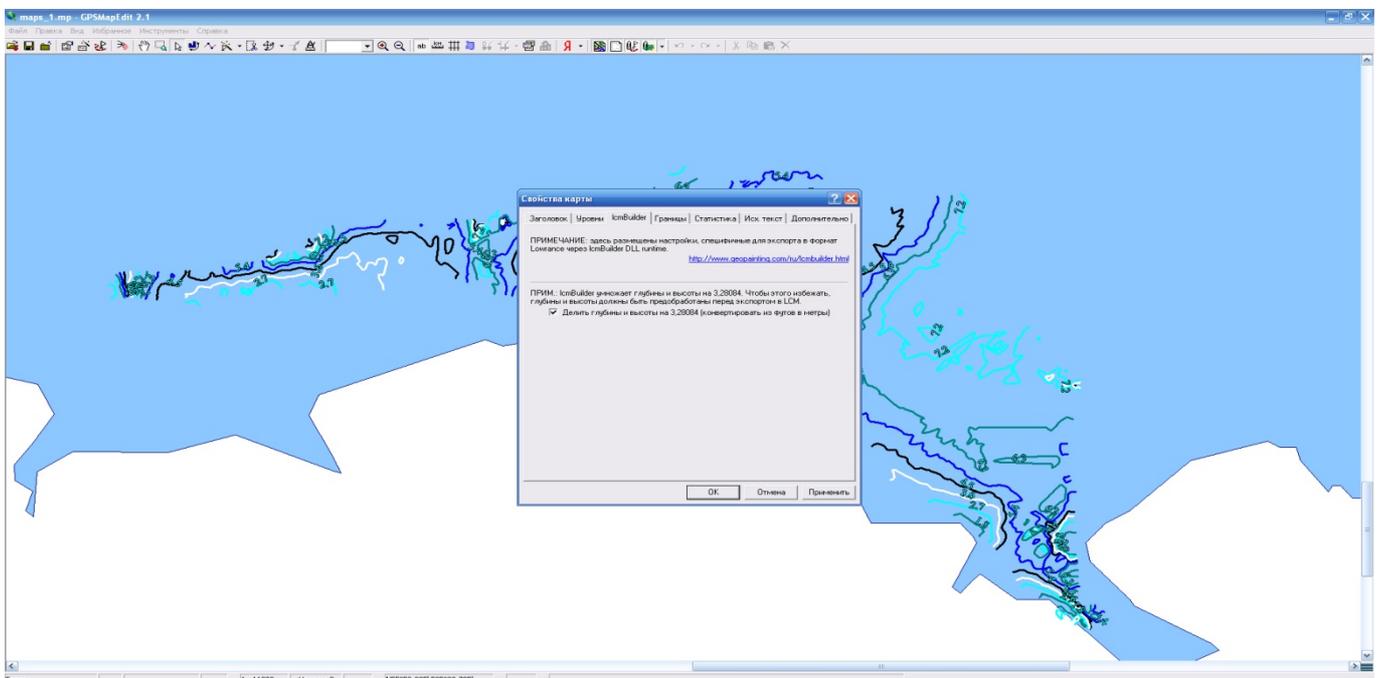


- 7) Выставляем галочки как показано на рисунке и ПРИНЯТЬ.
- 8) Открываем созданный нами файл в программе **GPSMapEdit 2.1** и выставляем уровни такие же как и в **пункте 4 работа с картой**, что бы совпадали. Далее сохранить под именем (пример карта) и закрыть.
- 9) Открываем созданный файл карта_0 в программе **GPSMapEdit 2.1** и во вкладке **ФАЙЛ** ► **ДОБАВИТЬ** выбираем файл карта. Жмем ОК.





- 10) Для того что бы данные отображались в метрах на эхолоте, в программе **GPSMapEdit 2.1** необходимо установить галочку во вкладке **СВОЙСТВА КАРТЫ** ► **LcmBuilder**.



- 11) После этого повторяем пункт 5 работа с картой **ФАЙЛ** ► **ЭКСПОРТ** ► **КАРТЫ LOWRANCE**





Если на эмуляторе нас устраивают карты, то из папки <C:\Program Files\Navico\Elite-5\Maps0> копируем файлы с расширением *.lcm на карту памяти и вставляем её в ЭХОЛОТ.